

Presentación

El software libre tuvo sus inicios en pequeños grupos de entusiastas y activistas que querían cambiar la industria del software, estos grupos han crecido rápidamente incorporando voluntarios en todo el mundo. El Software libre fomenta la cooperación, el intercambio y la contribución a la comunidad, se basa en la cooperación y la transparencia y garantiza una serie de libertades a los usuarios. Una aplicación informática puede ser considerada software libre si garantiza las siguientes libertades:

- Ejecutar el programa con cualquier propósito.
- Estudiar y modificar el programa (para lo cual es necesario poder acceder al código fuente).
- Copiar el programa de manera que pueda ser utilizado por otras personas.
- Mejorar el programa y publicar las mejoras.

Estos aspectos, junto al hecho de que su desarrollo ha sido paralelo al de Internet, han causado que sea abanderado para un gran número de usuarios que tienen una concepción libertaria del uso de las nuevas tecnologías, del mismo modo podemos afirmar que el modelo de producción del software libre ha demostrado tener un éxito considerable y ser altamente productivo en el desarrollo y soporte de nuevas aplicaciones.

En el Perú existe gran interés por su uso y difusión, esto es reflejado por las muchas comunidades y organizaciones que apoyan activamente su desarrollo. Esta edición está dedicada al software libre en el Perú con lo cual esperamos de alguna manera contribuir en su difusión y promover su desarrollo en los diferentes sectores tecnológicos.

El equipo de publicaciones

Presidente SPC:

César Beltrán

Dirección de Publicaciones:

Marco Coral.

Liliana Mamani.

Dennis Barrios.

Luz Montoya.

Colaboradores:

Javier Rodríguez

Edwin Morales

Ernesto Quiñones

Contenido:

- Una computadora para cada niño.
- Noticias
- El Software Libre en el Perú
- ¿Existe una ley de software libre en Perú?
- Conferencias y Journals

Dirección de contacto:

publicaciones@spc.org.pe

Página WEB:

<http://www.spc.org.pe>

Artículos de Opinión

Una computadora para cada niño

Por Javier Rodríguez

Correo: info@olpc-peru.info

Nuestro país está inmerso en un proceso de dotar de computadoras a los niños de las escuelas públicas. Este proyecto es conocido a través del mundo como OLPC ("One laptop per children" o "Una computadora portátil para cada niño"). La computadora en cuestión es, efectivamente, una laptop o computadora portátil.

Es muy pequeña, tan pequeña que las manos de un adulto resultan torpes en el pequeño teclado: están pensadas, diseñadas y preparadas para niños. Si al-

gún lector acucioso tiene interés en conocer los aspectos técnicos del proyecto y conocer más sobre él puede encontrar abundante información en <http://www.olpc.org>. Ya están entregándose las primeras 45,000 computadoras y vienen 200,000 más. Me toca, más allá de contarles como es la computadora XO y sus características, profundizar en el impacto que tendrá en nuestro país. Al menos eso es lo que intentaré desde un punto de vista muy personal por cierto.

En diversos momentos de la historia se han desarrollado muchos avances tecnológicos. Algunos momentos claves son, salvo mejor opinión, la imprenta, el telégrafo, la radio y televisión, la computadora. No en vano los artefactos originales se encuentran conservados en varios museos que reflejan el avance de la humanidad a través de la historia. El caso es que, con respecto a las computadoras conocidas como XO, y al

Una computadora para cada niño

proyecto conocido como OLPC, se da un efecto mágico, un toque de midas por concretarse: no es un producto, no es su belleza o su perfección, no es la utilidad del producto nada de eso es lo que mueve a cientos de voluntarios, a científicos y especialistas en aprendizaje, computación y tecnologías avanzadas.

Lo que es notorio, lo que mueve las ruedas del inmenso movimiento que está en marcha son las ideas que están detrás de este proyecto. Son inmensas, poderosas, involucran un cambio no en la educación de los niños sino en las relaciones sociales entre los grupos más poderosos y capaces de nuestra sociedad y aquellos grupos que no han tenido, a lo largo de la historia, la oportunidad de ponerse a la par en la carrera por un mejor vivir. Algunas de estas ideas y promesas que traen la XO y el OLPC son:

- Una computadora para cada niño. Cada niño contará con una computadora que estará conectada a Internet. Es su computadora, debe llevarla a casa, trabajar con ella todo lo que pueda o quiera.
- Internet allí donde no hay Internet. Se crearán sistemas de acceso diferido a Internet (basados en llevar y traer la información en CDs, o USBs). ¿Es un regreso al pasado? No. Es dejar un enfoque centrista (donde pensamos que lo que es bueno para nosotros necesariamente tiene que ser bueno para otros y viceversa).
- Computadoras allí donde no hay electricidad. Se han probado, y se sigue trabajando, en prover sistemas de autogeneración de energía eléctrica para las computadoras. Se han probado pedales, yoyos y manivelas. Se piensa en energía solar y eólica, Se tienen grandes expectativas sobre medios mecánicos que generan energía (micro turbinas movidas por agua o inclusive movidas por medios animales o humanos como el propio retozar de los niños). Todo un mundo por descubrir.
- Un método de aprendizaje mediante la computadora. Se llama construccionismo. Se piensa que aprender a programar una computadora y conocer que todo en ella se puede modificar, o por lo menos revisar el como está hecho y como funciona, ayudará grandemente al desarrollo intelectual y social de los niños.
- Acceso a la información. La promesa de la biblioteca universal a través de la Internet está en camino. Pienso que merced a la convergencia de las tecnologías no será solamente asunto de leer y escribir: están ya y vienen con gran fuerza los videos, el audio, la telefonía y la televisión por Internet (habrá que redefinirla:

ya no se puede llamar televisión, ¿no?).

- Colaboración entre los niños. Las computadoras XO vienen con la capacidad de detectar a otras XO que estén cercanas (50 metros) y poder compartir y ejecutar actividades entre ellas.

Todos y cada uno de estos aspectos no son propiamente los que el proyecto oficial planteó o mantiene hasta el momento. Son simplemente un compartir con ustedes, amables lectores, el como he visto y sentido el tema de las XO y del OLPC desde una subjetividad y un compromiso con las comunidades más humildes de nuestro país.

¿Podremos lograr todo esto? Se puede. Y se debe. Lo difícil es saber quien o quienes son los que lo harán. Algunos se han presentado y luego, ante la inmensidad de la tarea, han prescindido de lo que les resulta más difícil o de aquello que lo ven como poco redituable dentro de un concepto de costo/beneficio. Entendible lógica para aquel que está en esa posición política, ejecutiva, empresarial u organizacional. Para los que estamos en la posición de pedir más, dar más, sin que vayamos a obtener una ganancia o rédito de algún tipo, no podemos prescindir de las metas, ideas y postulados que he comentado en párrafos anteriores.

Leyendo el párrafo anterior creo que hay una imprecisión. Hay un inmenso beneficio para todos los peruanos que piensen que este esfuerzo debe ser hecho y llevado al mayor éxito posible. No es económico, cultural, político o empresarial. Pero es real. Si proporcionamos a las comunidades y pueblos más humildes de nuestro país la oportunidad de participar de la sociedad de la información, algunos de ellos harán uso máximo de esta oportunidad. Estos serán los agentes de cambio dentro de sus comunidades.

El Perú tiene 85,000 centros poblados. 80,000 tienen menos de 100 familias como población e involucran a 5 millones de peruanos. Por lo general estos pueblos están situados sobre los 3,200 metros de altitud y se encuentran entre los de extrema pobreza. Colocar las XO y llevar el OLPC hacia estos lugares, y darles la posibilidad de dar un paso gigantesco hacia el avance educativo, económico y social, es de un gran beneficio para todo el país. Ese es el gran beneficio para todos: un mejor país con más hermanos altoandinos integrados y con mejores oportunidades.

Si esto, que intenta ser lógico y racional, no se puede ver entonces hay que sentirlo en lo más profundo de nuestros instintos societarios: el de sobrevivencia y prosperidad como grupo.

Noticias

Sitios web de Bancos en EE.UU. con errores

Un estudio realizado por la Universidad de Michigan, muestra que más del 75% de sitios web de bancos tenían por lo menos un error de diseño que podría hacer a los clientes presa fácil de criminales cibernéticos.

Atul Prakash, profesor del Departamento de Ingeniería Eléctrica y Ciencias de la Computación, conjuntamente con 2 estudiantes de doctorado, examinaron los sitios web de 216 instituciones financieras en el 2006. Los errores se centran en la disposición de los elementos en el sitio web y la ubicación de las casillas de identificación de usuario y de información de contacto, así como fallas en mantener a los usuarios en la página inicial que visitaron. Los errores no pueden ser solucionados simplemente aplicando un "parche".

Prakash sostuvo que quizá muchos bancos pueden haber tomado medidas para solucionar estos problemas desde que los datos fueron recolectados, pero como un todo aún hay mucho que necesita ser mejorado. Tuvo la idea para este estudio después de notar problemas en el sitio web del banco del cual es cliente.

Estos errores dejan grietas de seguridad que los hackers podrían explotar para ganar acceso a información y cuentas privadas. La FDIC (Federal Deposit Insurance Corporation) señala que la intrusión en computadoras es un problema creciente para bancos y sus clientes. Los hallazgos se presentaron por primera vez en el Symposium on Usable Privacy and Security en la Universidad Carnegie Mellon, el 25 de julio

Traducción libre de la nota "U of M Study: Most Bank Web Sites Flawed", del sitio de noticias WWJ.950 Newsradio 950 www.wwj.com.

El poder de la mente cada vez más cercano a la realidad

Ya no se quedaría en el plano de las historias de ciencia ficción o en algún sueño inalcanzable de un ser humano común. A partir de su aplicación en video juegos, investigadores de la Universidad de Essex, han desarrollado un prototipo que consta esencialmente de un gorro con electrodos que detectan cambios en la actividad cerebral de las neuronas, ya que el patrón de señales para cada acción que una persona puede imaginar es diferente, y se utiliza estos patrones para que la computadora aprenda la tarea de reconocimiento. A pesar que la gran cantidad de señales caóticas y ruido producido

por el cerebro, se está encontrando mejores formas para separar las señales útiles de las que son de fondo.

El rango de aplicaciones de esta tecnología es muy amplio desde el control de videojuegos hasta controlar dispositivos del entorno donde vivimos, como: el encendido/apagada de luces y aparatos de televisión y otros como la ayuda a pacientes discapacitados, por ejemplo controlando una silla de ruedas con el pensamiento.

Después de estos resultados, los científicos esperan cambiar drásticamente la forma de cómo los humanos interactúan con la tecnología, descartando los teclados y en lugar de ellos utilizar las señales que provienen directamente del cerebro. Adicionalmente este grupo de investigadores también ha desarrollado un dispositivo que capta actividad eléctrica en el movimiento de pequeños músculos en la frente y en el movimiento de los ojos para controlar una silla de ruedas.



Basado en el artículo "Mind over matter as scientists use brainpower to make wishes come true" del sitio Telegraph.co.uk de Telegraph Media Group.

Concursos PROCYT, PROCOM y PROTEC

Hasta el 15 de agosto de 2008 está abierta la Convocatoria 2008 para el Concurso Nacional de subvenciones para proyectos PROCYT, PROCOM y PROTEC del Consejo Nacional de Ciencia y Tecnología - CONCYTEC.

Según el documento de convocatoria, los proyectos PROCYT que se presenten deben constituir propuestas de generación de conocimientos originales, científicos y/o tecnológicos, con objetivos definidos que, incluyendo una explícita metodología de investigación, conduzcan a resultados verificables y evaluables, teniendo como una de sus prioridades, el "Desarrollo de

software, sistemas automatizados y embebidos para la optimización de las cadenas productivas y los servicios de salud”.

Los proyectos PROCOM que se presenten deben estar orientados a mejorar la competitividad, la productividad y la rentabilidad de las empresas mediante la investigación, el desarrollo y la adaptación de nuevos productos, procesos, servicios, forma de organización, o sistemas de comercialización, o de la modificación y mejora de los existentes, para satisfacer las necesidades de los consumidores y aprovechar oportunidades de mercado. Una de sus prioridades es el “Desarrollo de sistemas informáticos de gestión y servicios en línea en salud, educación, turismo, transporte y seguridad ciudadana”.

Y respecto a los proyectos PROTEC, estos deben constituir propuestas de transferencia y extensión tecnológica que permitan poner los resultados de investigación o los conocimientos tradicionales al beneficio del país y al servicio de su desarrollo económico y social.

Los montos ofrecidos para subvención son de un máximo de S/. 30,000, S/. 140,000 y S/. 50,000 respectivamente según el tipo de proyecto.

La convocatoria completa y las bases del concurso se encuentran en el sitio web del CONCYTEC (www.concytec.gob.pe), en el ítem de Becas y Subvenciones. Es importante señalar que si alguna persona o institución interesada no alcanza a enviar su proyecto en esta convocatoria, el CONCYTEC realiza este concurso cada año, publicándose la convocatoria aproximadamente en el mes de Junio.

El Software Libre en el Perú

Por: Edwin Morales C.
Correo: edwinmc@gmail.com



El software libre nace como alternativa al software propietario, debido a distintas razones entre las cuales se encuentran:

- El software puede ser instalado en tantas máquinas como se desee.
- Cualquier número de personas puede usar el software al mismo tiempo.
- Es posible hacer tantas copias del software como se quiera y dárselas a quienes se quiera (redistribución libre o abierta).
- No hay restricciones en las modificaciones al software (excepto en mantener ciertas notas intactas).

- No hay restricciones en la distribución, o incluso, venta del software.

En el Perú el uso del Software Libre a través de sus distintas herramientas se va haciendo extensivo a todo tipo de profesionales y público en general por medio de las Comunidades o Grupos de Usuarios. Las herramientas del Software Libre se basan en una licencia especial para que puedan ser compartidas y no tener problemas con la empresa propietaria o con instituciones como Indecopi. Las herramientas del Software Libre no deben ser consideradas como software de prueba. Detrás del Software Libre hay personas que vienen desarrollando diversos productos con la mejor calidad para quienes lo utilizarán en distintos tipos de tareas. Un ejemplo del Software Libre ya desarrollado o liberado es aquel que utilizamos: en la oficina como OpenOffice, en el diseño como Gimp, en la programación como Perl, Python, entre otros, en base de datos como PostgreSQL etc. Todo este software tiene el respaldo de muy buenas empresas reconocidas a nivel mundial que en algunos casos han liberado el software para que sea utilizado como Software Libre y en otros casos han sido desarrollados con el propósito de que sean herramientas libres.

La piratería del software en el Perú es un fenómeno muy grande, ello hace que muchos ingenieros y técnicos se vean desfavorecidos, y muchos prefieren colaborar para empresas extranjeras mientras que en el Perú se importa software de otros países a mayor costo. Algunos de esos problemas están en las licencias y en las cajas negras en que se ha convertido el software propietario.

El Software Libre posee también un contenido filosófico que consiste en que todo debe ser compartido una vez adquirido. No sucede así con el software propietario, que a pesar de haber adquirido el producto no se puede compartir, sino que la otra persona deberá igualmente adquirirlo.

Actualmente, los proyectos desarrollados en Software Libre en el Perú están orientados al manejo de servidores y desarrollo Web. Algunos otros están desarrollando aplicaciones para sistemas de gestión empresariales. Este avance se debe a que muchas empresas están interesadas en el tema de los pagos de licencias y en otros casos por los beneficios y ventajas que ofrece el Software Libre.

Se debe impulsar el Software Libre a través del gobierno, ya que el uso de éste software disminuiría la piratería y favorecería a las organizaciones gubernamentales a reducir costos por pagos de licencias. Cabe señalar que entre las licencias que el Software Libre ofrece, la licencia GPL permite la libre distribución del Software y la modificación de éste para las mejoras respectivas.

El profesional peruano tendrá más oportunidad de trabajo, ya que no sólo se beneficiará el que desarrolló

El Software Libre en el Perú

el software sino aquel que le dé el mantenimiento respectivo. Esto hará que el software ya no sea más una caja negra cerrada que no podamos tocarla por ser desconocida.

A través del Grupo de Usuarios de Software Libre Debian Arequipa, pudimos ver que muchos de los usuarios que se inician en el campo del conocimiento del Software Libre son novatos o aprendices, pero con muchos deseos de superación. Esto nos ha permitido organizar en múltiples ocasiones charlas y prácticas dentro de instituciones académicas, acercando el conocimiento a todo tipo de personas para que después puedan poner en práctica lo aprendido. Lo que obtuvimos fueron muy buenos resultados ya que muchas personas que fueron capacitadas establecieron cadenas de conocimiento, es decir estas personas capacitaban a otras más con el mismo resultado. Es de este modo que esta experiencia nos permitió establecer que las herramientas del Software Libre no son difíciles ni complejas, solo necesitamos la práctica permanente con un soporte adecuado.

Entre lo proyectos que desarrolló este Grupo de Usuarios Debian Arequipa, fue la creación de un Live CD, el cual contiene los principales programas de la distribución GNU/Linux Debian Sarge 3.0 tales como OpenOffice, Gimp entre otros. Con este Live CD no hay necesidad de instalar el software, ya que este sólo se carga en memoria. Este Live CD es factible de ser utilizado en computadoras con procesadores desde Pentium II con memoria de 128 Mb. Así como este proyecto, otros se vienen realizando con la colaboración de muchos activistas que están en toda la región sur.

Lo que viene ahora es seguir realizando los mismos proyectos pero de la mano con las instituciones académicas, organizaciones laborales y entes gubernamentales para elaborar planes de desarrollo social apoyando a las distintas comunidades en el conocimiento del Software Libre.

Con referencia a las Comunidades de Software Libre, en el Perú existen muchas en cada una de las ciudades que apoyan la difusión del Software Libre, llegando así a latitudes de toda Latinoamérica. En Latinoamérica cada año se celebra Festival Latinoamericano de Instalación de Software Libre – FLISOL, que permite ampliar el conocimiento de estas herramientas y llegar a más personas que desean conocer y utilizar el Software Libre.

El impulso del Software Libre no sólo debe estar a través de las Comunidades sino también a través de los Colegios, Universidades e Institutos, para que el usuario vaya sumergiéndose en el conocimiento de las distintas herramientas y luego desarrollar sus capacidades en el campo laboral. De la misma forma, las empresas a través de las direcciones de Sistemas e Informática deben proponer el uso del Software Libre en

las distintas áreas con un soporte adecuado al alcance del personal, estableciendo capacitaciones permanentes dentro del personal que utilice las distintas herramientas tecnológicas libres.

El Software Libre irá creciendo a medida que este se vaya siendo usado por los distintos tipos de usuarios. Los usuarios irán conociendo más sobre el Software Libre a través de la difusión y enseñanza que se vayan dando a través de charlas, seminarios, simposios o festivales que impliquen tanto la teoría como la práctica del mismo.

Hoy, naciones como España, el Brasil y Venezuela por ejemplo, proponen a la comunidad el uso del Software Libre como alternativa primaria ante el Software Propietario, ya que este último afecta las economías mundiales de los países pobres que no pueden contar con este tipo de software.

Finalmente y resumiendo, la promoción del uso del Software Libre no sólo está en cada uno de nosotros en base a su permanente práctica sino también en las entidades u organizaciones para que estas permitan incrementar su uso, fijando en las soluciones libres una alternativa en la mejora de las economías con respecto a las soluciones propietarias.

¿Existe una ley de software libre en Perú?

Por Ernesto Quiñones A.

Correo: ernestoq@apesol.org



Desde hace muchos años es común hablar de una ley que favorezca el uso de software libre en el Perú, múltiples diarios y revistas han consultado el tema con APE-SOL (<http://www.apesol.org>) y suelen quedar decepcionados cuando les menciono que no existe tal ley que favorezca el software libre, y entonces la consulta cambia a: ¿Cómo es posible entonces que el software libre haya crecido tanto en nuestro país?.

Los orígenes de una ley que no existe.

A principios del 2001 el ex-congresista Edgard Villanueva propuso un proyecto de ley en el cual obligaba al estado a usar software libre, este proyecto de ley no prosperó por varios motivos entre ellos los 3 más importantes (1) el presidente de la república se había llamado amigo personal de uno de los fundadores de la empresa mas grande de software en el mundo y viajo a pedir una donación para el país (2) el lobby en contra de la ley fue tan fuerte que involucro directamente al embajador de EEUU en el Perú quien trató de disuadir a los congresistas que acompañaban al congresista Villanueva para que se retractaran (mas información al respecto puede ser leída aquí: <http://barrapunto.com/>

¿Existe una ley de software libre en Perú?

[articulos/02/07/11/086235.shtml](http://www.spc.org.pe/articulos/02/07/11/086235.shtml)) (3) el lobby funcionó y el principal compañero de Villanueva en la iniciativa se detracto en programa "la hora N" del periodista Jaime de Althaus que se transmite por Canal N por señal cable argumentando que hasta hace unas horas estaba totalmente equivocado al apoyar el proyecto de ley.

Como podrán ver esta ley realmente había nacido muerta sin embargo sirvió para poner en el tapete el tema del software libre en el país, varios conversatorios y foros se dieron al respecto y cientos de personas y personalidades opinaron sobre el tema ya sea a favor ó en contra, lo cierto es que la gente se empezó a documentar sobre un tema que les había sido ajeno hasta el momento y el uso del software libre empezó a hacerse popular en nuestro país.

Una ley que no tiene que ver con software libre

Paralelamente al proyecto de ley que presento Villanueva el fenecido ex-congresista Aldo Estrada inició las gestiones para presentar otro proyecto de ley muy parecido a este, pero esta vez se proponía el uso prioritario de software libre, este proyecto como el otro sufrió todo el peso del lobby en su contra y fue archivado, sin embargo, el proceso de madurar la idea de una ley que promoció el uso del software libre se volvió una tarea mas pausada, sesuda y de largo aliento como lo requería.

Con el paso del tiempo sucedió que la oportunidad de plantear el uso obligatorio y/o preferencial de software libre en los organismos del estado ya no tenía sentido, ¿porqué?, en la practica esto ya estaba sucediendo ampliamente sin necesidad de una ley, entonces se comenzó a pensar en un mecanismo que obligara a los directores de áreas informáticas a hacer un estudio de lo que realmente necesitaban en materia de software antes de lanzarse a una adquisición pública para comprar algo que fácilmente podría tener una solución libre o privativa más adecuada en costos.

Ante esto se planteó el proyecto de ley 28612 más conocido como "ley de neutralidad tecnológica", este proyecto de ley lo que hace es obligar a realizar un estudio de costo de propiedad total que sustente las adquisiciones de software que incluye responsabilidad penal y civil a los firmantes del estudio, esto se debe a que los escenarios y necesidades muy particulares de cada institución hacen que un mismo tipo de solución informática tenga costos variantes en dos lugares diferentes, este estudio debe ser publicado antes de empezar el proceso de licitación y puede ser objetado en caso de haber sido mal elaborado, la ley se aprobó en el congreso y la confusión de todos sobre si la ley fa-

vorece al software libre es que se uso la argumentación de la ley de uso prioritario de software libre que planteo Estrada y que menciona al software libre.

Si bien esta ley a logrado que algunos procesos de adquisición de dudoso planteamiento sean detenidos, en la practica se a convertido en un problema para muchos administradores de áreas informáticas ante el desconocimiento de como elaborar dicho estudio y la poca habilidad para buscar soluciones alternativas a las ya conocidas del mercado.

Es necesaria una ley que favorezca el uso del software libre

Cuando Miguel de Icaza, el fundador del proyecto Gnome, vino al Perú hace unos años fue consultado al respecto y el respondió muy acertadamente : "No se si lo necesiten o no, la cosa es que lo usen", realmente esto fue lo que a sucedido en la práctica, ya sea por necesidad o por las ventajas técnicas que ofrece el software libre el proceso de migración se a dado de manera natural y acelerada en los servicios de back-office (servidores web, correo, base de datos), en el desarrollo de soluciones (prácticamente todos los nuevos desarrollos de software se están dando en plataformas libres, lenguajes libres o liberados y bajo arquitecturas abiertas) y en el área de seguridad y comunicaciones, sin embargo en el desktop, la interfase del usuario, este proceso es aún lento y básicamente responden a la incapacidad de las instituciones públicas de mantener un soporte adecuado para un cambio de esta magnitud lo cual se une a la poca receptividad del personal por aprender nuevas cosas y de manera contraria mas bien ejercen presión para no variar su rutina, sin embargo migraciones de gran magnitud (miles de estaciones) ya están en marcha o en proyectos en instituciones de diverso tipo.

Como vemos el futuro

Desde APESOL el tema de una ley ya no es importante para nosotros, como mencioné líneas arriba el cambio ya se a dado y el software libre forma parte ya del status-quo, un estudio del año 2002, realizado por el Instituto Nacional de Estadística e Informática (INEI), sobre el porcentaje de uso de software libre en el estado reveló que para el año 2005 aproximadamente el 30% de las entidades públicas tenían pensando implementar soluciones libres de todo tipo, para el año 2002 la tasa era 18% aproximadamente, a este año, 2008, es muy probable que hayamos pasado fácilmente el 50% a 60% de instituciones públicas que usan software libre en algunos de sus servicios primordiales o como componente fundamental de estos.

¿Y qué pasa con las empresas?, para el año 2004 un estudio privado revelaba que al menos el 18.5% de las

Conferencias y Journals

Conferencia	Categoría / Sub-conferencia	Lugar	Fecha límite	Dirección Web
22 Brazilian Symposium on Software Engineering (SBES)	Fórum de Educação em Engenharia de Software	Campinas - Brazil	8-Aug-08	http://sbbdes.ic.unicamp.br/index.php?lang=english
VIII Brazilian Symposium on Human Factors in Computer Systems	Demonstrations and Posters	Porto Alegre - Brazil	10-Aug-08	http://www.inf.pucrs.br/ihc2008/en-us/categorias.php?conteudo=Categorias%20de%20submiss%C3%A3o
SBGAMES 2008	Full and Short papers	Belo Horizonte - Brazil	11-Aug-08	http://www.inf.pucminas.br/sbgames08/index_ING.htm
VIII Brazilian Symposium on Human Factors in Computer Systems	Short Papers	Porto Alegre - Brazil	11-Aug-08	http://www.inf.pucrs.br/ihc2008/en-us/categorias.php?conteudo=Categorias%20de%20submiss%C3%A3o
14th Brazilian Symposium on Multimedia and the Web (Webmedia 2008)	Short Papers	Espirito Santo - Brazil	15-Aug-08	http://www.inf.ufes.br/webmedia2008/
2nd International IEEE Conference on Internet Multimedia Services Architecture and Application (IMSAA-2008)		Bangalore, India.	15-Aug-08	http://www.iiitb.ac.in/imsaa2008/index.html
International Conference on Internet Multimedia Services Architecture and Applications		Bangalore, India	15-Aug-08	http://www.iiitb.ac.in/imsaa2008/index.html
The 24th Annual ACM Symposium on Applied Computing 2009	Track: Intelligent Robotic Systems (ROBOT)	Hawaii, USA	16-Aug-08	http://www.icmc.usp.br/~irm/sac09/
2nd IEEE International Workshop On Context Modeling And Management For Smart Environments Cmmse'08		London, UK	17-Aug-08	http://flash.lakeheadu.ca/~rbenlamr/cmmse08/
VII Jornada Peruana de Computación	Full Papers	Lima - Perú	18-Aug-08	
2009 IEEE 31st International Conference on Software Engineering (ICSE)	abstracts	Vancouver, Canada	29-Aug-08	http://www.cs.uoregon.edu/events/icse2009/home/
15th International Conference on Neural Information Processing (ICONIP)		Auckland, NZ	31-Aug-08	http://www.aut.ac.nz/iconip08/
2008 Fourth International Conference on Intelligent Sensors, Sensor Networks and Information Processing		Sydney, Australia	31-Aug-08	http://www.ee.unimelb.edu.au/ISSNIP/
15th International Conference on Mechatronics and Machine Vision in Practice, 2008		Auckland, New Zealand	1-Sep-08	http://m2vip.massey.ac.nz/
20th International Symposium on Computer Architecture and High Performance Computing	Latin American Grid (LAGrid) workshop	Campo Grande - Brazil	1-Sep-08	http://lagrid08.lncc.br/
2009 IEEE 19th Symposium on Computer Arithmetic (ARITH)		Portland, OR, USA	15-Oct-08	http://www.ac.usc.es/arith19/

Fifth International Conference on Innovations in Information Technology		Al Ain, UAE	1-Sep-08	http://www.it-innovations.ae/
2009 IEEE 31st International Conference on Software Engineering (ICSE)	full papers	Vancouver, Canada	5-Sep-08	http://www.cs.uoregon.edu/events/icse2009/home/
IEEE ICC 2009 Communication and Information Systems Security (CISS) Symposium		Dresden, Germany	8-Sep-08	http://www.ieee-icc.org/2009/
4th International Conference on Autonomous Robots and Agents		Wellington, New Zealand	13-Sep-08	http://icara.massey.ac.nz/
The 7th ACS/IEEE International Conference on Computer Systems and Applications		Rabat, Morocco	29-Sep-08	http://www.congreso.us.es/aiccsa2009/

Journal	Special Issue	Fecha de Present.	Dirección Web
IEEE Intelligent Systems	Special Issue on AI and Cultural Heritage	15-Aug-08	http://www.computer.org/portal/site/intelligent/
IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence	Special Issue on Probabilistic Graphical Models in Computer Vision	16-Aug-08	www.computer.org/tpami/
IEEE Internet Computing	Special Issue on IPTV	1-Sep-08	http://www.computer.org/portal/site/internet/menuitem.bbf7293457ee9b906d27b3708bcd45f3/index.jsp?&pName=internet_level1&path=internet/content&file=cfp.xml&xsl=article.xsl&jsessionId=LPIQrdZwGDZthfShQ31fyJDQXnGpnPkhfVppTQk60SKL5nrKMs
IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence	Shape Analysis and Its Applications in Image Understanding	17-Oct-08	www.computer.org/tpami/
IEEE Computer Graphics & Applications	Special Issue on Virtual Populace	20-Oct-08	http://www.computer.org/cga
International Journal on Signal Processing	Processing and Analysis of High-Dimensional Masses of Image and Signal Data	31-Oct-08	http://www.elseviercitech.com/rss/pdfs/cfp_sigpro_hdmasses.pdf
IEEE Internet Computing	Special Issue on Emerging Internet Technologies and Applications for E-Learning	1-Nov-08	http://www.computer.org/portal/site/internet/menuitem.bbf7293457ee9b906d27b3708bcd45f3/index.jsp?&pName=internet_level1&path=internet/content&file=cfp.xml&xsl=article.xsl&jsessionId=LPIQrdZwGDZthfShQ31fyJDQXnGpnPkhfVppTQk60SKL5nrKMsQy!-1303408179
International Journal of Business and Systems Research (IJBSR)	Special Issue on Electronic Knowledge Sharing, Collaboration, and Decision-Making	15-Nov-08	http://www.inderscience.com/browse/callpaper.php?callID=932
Operational Research - An International Journal (ORIJ)	Special Issue on Modeling, Optimization and Data Mining Techniques Applied in Agriculture and Environment	30-Nov-08	http://www.or4nr.interdisciplinary-science.net/2008/04/09/operational-research-an-international-journal-orij-call-for-papers-for-the-special-issue-modeling-optimization-and-data-mining-techniques-applied-in-agriculture-environment-guest-editor-dr/
ACM Transactions on Multimedia Computing, Communications, and Applications (TOMCCAP)	Special Issue on Knowledge Media	1-Dec-08	http://tomccap.acm.org/special2009.html
Journal of Universal Computer Sciences	Special Issue on Information Fusion and Logic-based Reasoning Approaches for Decision Making Under Uncertainty	15-Dec-08	http://http://www.jucs.org/ujs/jucs/info/special_issues/information_fusion_cfp.pdf

¿Existe una ley de software libre en Perú? (viene de la pag. 6)

empresas peruanas utilizaba software libre, y que para el año 2006 la cifra crecería a 33%, el principal entorno donde se empieza a adoptar soluciones libres es en las medianas y grandes empresas porque suelen ser las más fiscalizadas en su cumplimiento de compra de licencias, en la pequeña y micro esta adopción no es muy notable debido a que la inversión en tecnología es muy baja o inexistente y en la mayoría de los casos recurren a fuentes ilegales de copia de software ante la imposibilidad de pagar los precios del software que utilizan.

Afortunadamente en el ambiente académico este cambio también se a sentido muy fuerte, si bien no existió en los primeros años de posicionamiento del software libre una iniciativa y/o compromiso por parte de las universidades e institutos al respecto, como si lo ha sido en todos lados del mundo, gracias a un trabajo largo y paciente se ha logrado incorporar el tema en sus actividades diarias y es común ahora ver cada vez más investigaciones y tesis basadas o referidas a software libre, esto lleva a proveer al mercado una mayor cantidad de profesionales de calidad entrenados para soportar una demanda que va en incremento y que ya no es solo nacional, muchos de los profesionales más destacados de software libre del país brindan servicios vía teletrabajo a grandes empresas extranjeras.

Eventos por realizarse



III semana de Ciencia de la Computación - Secicomp 2008

SECICOMP es un evento organizado por la Escuela de Informática de la Universidad Nacional de Trujillo, que se realizará en la ciudad de Trujillo-Perú del 13 al 17 de Octubre, con el objetivo de impulsar la Ciencia de la Computación en el Perú y mostrar lo que realmente hacemos quienes nos desenvolvemos en ésta área.

La SECICOMP 2008 cuenta con tres eventos principales: ponencias oficiales, a cargo de profesionales de reconocida trayectoria en el área; ponencias libres, en el que podrán participar los interesados que envíen sus papers los cuales serán seleccionados por un jurado especializado; e iniciación científica, en el que los estudiantes podrán participar con proyectos del área, los cuales también pasarán por un proceso de selección por un jurado.

La fecha límite para el envío de papers es hasta el 15 de Agosto, las notificaciones de papers aceptados serán hasta el 15 de Setiembre y la presentación de la versión final de los papers aceptados será hasta el 25 de Setiembre.

Para mayor información sobre el evento a realizarse puede visitar la siguiente página Web: <http://secicomp2008.org/>



Las Jornadas Peruanas de Computación 2008 - San Marcos

Las Jornadas Peruanas de Computación es un evento de nivel internacional dirigido a Doctores, Magíster, Profesionales, Docentes y Alumnos del área de computación, informática y carreras afines, bajo la organización de la Sociedad Peruana de Computación.

En el 2008, las VII Jornadas Peruanas de Computación se llevarán a cabo en la ciudad de Lima del 10 al 15 de Noviembre y están siendo organizadas por la Sociedad Peruana de Computación (SPC) y Universidad Nacional Mayor de San Marcos (UNMSM). Este encuentro científico cuenta con el apoyo del Centro Latinoamericano de Estudios en Informática (CLEI), la Sociedad Chilena de Ciencias de la Computación, la Sociedad Argentina de Investigación Operativa, la Sociedad Brasileira de Computación y la IEEE (Sección Perú).

Los Tópicos de Interés, pero no limitados que se consideran en este evento son: Estructuras Discretas, Fundamentos de Programación, Algoritmos y Complejidad, Arquitectura y Organización, Sistemas Operativos, Computación Centrada en Redes, Lenguajes de Programación, Interacción Humano-Computadora, Computación Visual y Gráfica, Sistemas Inteligentes, Administración de la Información, Asuntos Profesionales y Sociales, Ingeniería del Software, Ciencias Computacionales y Métodos Numéricos.

Para mayor información sobre el evento a realizarse puede visitar la siguiente página Web: <http://eventos.spc.org.pe/jpc2008/>



Invitación

A nuestros socios y lectores: si desean hacer llegar un artículo, realizar sugerencias, comentarios o ser parte del Comité Editorial, escribanos a nuestro correo electrónico: publicaciones@spc.org.pe

Responsabilidades

Las opiniones y datos publicados en este boletín son de exclusiva responsabilidad del (os) autor (es) y no refleja necesariamente las opiniones, conocimientos o puntos de vista de la SPC ni de las instituciones citadas en el presente documento. Los autores son pública y legalmente responsables por el contenido del material publicado.

Cualquier sigla o razón social de empresa aparecida en este documento sólo tiene carácter informativo. La SPC no mantiene relación con ninguna empresa ni promueve producto alguno si no está expresamente escrito.

Dirección de publicaciones, Agosto del 2008